

СТАНДАРТНА СЪСТЕМА ЗА НАДДАВАНЕ НА

АМЕРИКАНСКАТА ЛИГА ЗА КОНТРАКТ

БРИДЖ

**“ЖЪЛТА КАРТА”**

## I. ОЦЕНКА И ПРЕОЦЕНКА НА РЪКАТА

Преди да вземе решение за участие в наддаването, всеки играч трябва да оцени потенциала на ръката си с оглед успешното реализиране на договор и първоначално да определи целите, към които трябва да се стреми и пътищата за постигането им.

Първа крачка в оценката на ръката е определяне на нейната оньорна сила. За тази цел добро начало е бройната точкова система, на Милтън Уърк (А – 4 о.т., К – 3 о.т., Q – 2 о.т., J – 1 о.т.), но популяризирана от Чарли Горън. На практика тя се прилага от всички.

В последствие с всеки анонс (включително и пасовете), задължително се прави преоценка на ръката. Това е така, защото всяка обява носи определена информация и тя следва да се взема в предвид.

Представете си, че започнете с 10 о.т. - по едно асо, поп, дама и вале. Това е една сравнително средна ръка. Ако вашия партньор има нещо подобно, то вие като декларанти (примерно в без коз) и при равномерно разпределение на картите ще вземете 6-7 взятки. Ако обаче бъде намерен фит (общо 8+ карти от един цвят в двете ръце), то двойката, която притежава фита, може да заработи повече взятки. С други думи техните ръце са станали по-стойностни, защото в козовия договор малките козове са по-силни от всички други карти от останалите цветове и те реално правят допълнителни взятки. Следователно, стойността на малките карти е станала по-висока от първоначалната. Ако едната страна има 8-9 коза и е шикан в даден цвят, то опонентите им, които държат примерно 10 о.т. в него, няма да могат да реализират нито една взятка в цвета и тези 10 о.т. стават без стойностни и безполезни.

Подобни примери могат да се дадат много. Те доказват необходимостта от непрекъсната преоценка на ръката по време на наддаването. По-долу ще бъдат разгледани основните фактори, които трябва да се имат предвид, за да може да се направи най-точна реална оценка на ръката.

### 1. Аса и попове

Асата и попове са особено важни карти. Тяхната значимост нараства, когато се подкрепят взаимно. За илюстрация нека разгледаме следните ръце:

- (1)       ♦ AKxxx ♣ -  
 (2)       ♦ Ax       ♣ Kxx

Очевидно е, че ръка (1) е по-стойностна от ръка (2). Макар, че и двете имат по 7 о.т., ако козът е каро, с първата ръка могат вероятно да се реализират 4 взятки, докато с втората – една, най-много 2 взятки. Това е така, защото асата и попове (особено в комбинация) повишават стойността на малките карти. Дамите и валетата са твърде ниски, за да могат да изпълняват тази роля. Те са по-скоро подкрепящи карти и именно в това се състои тяхната стойност. Ясно е, че с ръката:

- (3)       ♠ Axх  
           ♥ Kxx  
           ♦ Axх  
           ♣ Kxxx

могат да се реализират от 2 до 4 взятки, докато с ръката:

- (4)       ♠ AKxxx  
           ♥ xx  
           ♦ AKxxx  
           ♣ x

като декларант (в пики или кари) могат да се спечелят 9-10 взятки, дори и при слаб мор като ♠ Qxx ♥ xxxx ♦ QJxx ♣ xxx.

Асата и поповете в дълги цветове имат по-голяма игрална сила, отколкото в късите цветове, защото те повишават стойността на малките карти в тях. И обратното – в късите цветове, тези онъори в ръката на декларанта не повишават своята стойност.

Логично следва, че в защита асата и поповете в късите цветове са по-стойностни, отколкото в дългите. Друго основание за това е, че в късите цветове вероятността да бъдат цагани е по-малка.

Асата са особени карти по няколко причини:

- вземат взятки и при разиграване и в защита;
- те вземат всички други онъори (попове, дами и валета);
- вземат първите взятки във всеки цвят;
- повишават стойността на малките карти;
- имат отлична защитна сила.

## 2. Бързи и бавни уинери (победни взятки) и лузери

От гледна точка на възможностите да реализират взятки, онъорите се делят на “първични” или “бързи уинери” и “вторични”, респективно “бавни уинери”. Бързи уинери са асата и поповете, а бавни уинери – дамите и валетата. Възприетите наименования отразяват реалната поредност за реализиране на взятки. Първичните уинери са такива, защото те имат възможността първи да спечелят взятка, докато вторичните трябва да си чакат реда (след бързите уинери). Освен това, в реалната игра бързите уинери в сравнение с вторичните онъори имат по-голяма шанс да се реализират. Действителната сила и на едните и на другите зависи от позицията, в която играят. В офанзивен план (като разигравачи), бързите уинери увеличават своята първоначална сила, тъй като спомагат за повишаването на възможностите на малките карти в цвета. В защита обаче такава нужда на практика не възниква, поради което първичните онъори не променят своята сила. Даже напротив – тя може да се намали. С увеличаване дължината на цвета, се увеличава вероятността за цагане. Аналогични разсъждения могат да се направят и за бавните уинери.

Обобщавайки, бавните уинери намаляват своята сила в ръката на декларанта и я увеличават в защита.

От всичко казано до тук следва, че в процеса на наддаване един от важните въпроси, на който трябва да се отговори е **какъв е вида на уинерите и на лузерите**. Асата и поповете, които опонентите притежават са сигурни лузери, а дамите и валетата – може би не са.

Пример:

Ръката:

(5)      ♠Qxx  
             ♥Jxxx  
             ♦QJx  
             ♣Jxx

е една типично дефанзивна ръка (ръка, подходяща за защита). Това е така, не защото ръката е слаба, а защото всичките и уинери са бавни, а всичките и лузери – бързи.

## 3. Поддържащи карти

Друг важен фактор, който трябва да се има в предвид е наличието на поддържащи карти в цвета на партньора. Това се отнася, както за дължината, така и за качеството на подкрепата. В този план **дамите и валетата са “магически” карти**. Те имат по-висока стойност от първоначално отчетената, защото от една страна укрепват цвета на партньора, а от друга – осигуряват връзки между разигравачия и мора. Една двойна дама в цвета на партньора обикновено работи по-добре от едно странично асо.

#### 4. Преценка на ръката

Както бе отбелязано по-рано, по време на наддаването след всеки анонс трябва да се прави преценка на ръката и да се вземат предвид всичките ѝ плюсове и минуси. Теоретично това се отнася за всяко наддаване. На практика обаче преценка се прави само в състезателно наддаване (когато и двете двойки се борят за скор). Например в наддаването:

	N	E	S	W
(6)	1♠	пас	3♠	пас
	4♠			

няма на какво да се прави преценка. Случайността е решила N – S да играят манш в пики и те го правят. В следващия пример:

	N	E	S	W
(7)	1♠	пас	1NT	пас
	пас	2♦	пас	пас
	2♠	пас	пас	?

задължително трябва да се прави преценка на ръката. Нека W притежава ръката ♠Ax ♥xxxx ♦Qx ♣Kxxxx. Сега след 2♦ на E възниква въпросът – с каква реална сила разполага W (каква е неговата истинска игрална сила). От този отговор ще зависи по-нататъшното му поведение. Анализа, който W може да направи е следния:

- асото в пиките е бърз уинер, но едва ли може да помогне на E да разработи допълнителни взятки;
- Q в карите, при договор в този цвят е “магична карта” – реалната и сила е по-голяма от онъорната (2 о.т.);
- попа в трефите е критична карта и, ако се приеме, че S обявява 1NT, вероятно асото в трефите е в него. Това означава, че по-вероятно е попа да спечели взятка;
- след 1NT от партньора си, S е пасувал. Това показва реална слабост. Защо обаче след 2♦ се решава да отиде на 2♠, без да се интересува от подкрепата на партньора в цвета. Извода е, че вероятно той приема, че няма да реализира обявения договор, но загубата му ще е по-малка, отколкото, ако опонентите му играят и реализират 2♦.

След тези разсъждения пред W има две възможности:

- да пасува, като се опита да провали договора 2♠;
- да обяви 3♦, с надеждата да спечели 110 точки, вместо 100, ако вкара 2♠ с контраа..

При анализа не трябва да се изпуска възможността за 2NT, а дори и да се наказва.

#### 5. Закон за тоталните взятки

Когато се прави избор между посочените по-горе дилеми (дали да се защитава или да се обявява договор), играчите оценяват и преоценяват своята ръка на база онъорната сила, която притежават и направените обяви. Въз основа на това, те вземат решения и правят своите анонси.

В тяхна помощ е и един общовалиден закон – Законът за тоталните взятки<sup>1</sup>. Той се отнася за двустранното наддаване, когато и двете страни имат фит. Съгласно този закон, **когато и двете двойки притежават обща сила в границите 17-23 о.т. (в рамките на състезателното наддаване) и имат фит, то общия брой на взятките е равен на общия брой на козове в най-добрите им фитове.** Например, ако N – S са с 9-картов фит в

<sup>1</sup> В това обсъждане, няма да бъде правено обстойно разглеждане и доказване на закона. Той има дълбоки теоретични основи, които обаче не са тема на тази дискусия.

кари, а Е – W имат общо 8 пики, то общия брой на взятките, които двете двойки могат да направят е 17 ( $9 + 8 = 17$ ).

В частност, съгласно Закона за тоталните взятки, ако са изпълнени условията за двустранно наддаване (сила в границата 17-23 о.т.), броя на взятките, които може да реализира дадена двойка е равен на броя на притежаваните от тях козове в най-добрия им фит.

## 6. Правила за оценка и преоценка на ръката

По долу са дадени някои правила, които могат да са полезни при оценката и преоценката на ръката.

- **Онъорите повишават своята стойност, ако са във собствените дълги цветове и я понижават, ако са в цветовете на опонентите. Стойността на ръката се повишава, ако има фит и пада, ако такъв липсва:**

Това правило е причината, поради която добрите играчи при мисфит (липса на фит) спират на ниско ниво, но наддават неудържимо при наличието на фит. Те знаят и прилагат горното правило.

Резонен е въпросът с колко се повишава или пада стойността на ръката. Отговорът е, че това няма значение. Предпоставките и фактите по-скоро трябва да се разглеждат като “плюсове” и “минуси”, а не като реални точки. Например Qx в цвета на опоненти е един “минус”, докато в потенциалния ви козов цвят, дамата (дори и двойна) е “магична карта” и един “плюс”. Дали Kx в цвета, обявен от ЛСО<sup>2</sup> има някаква стойност и дали може да реализира взятка? Вероятно отговора е “не”.

- **Стойността на онъорите в даден цвят (с изключение на асото) намалява, ако те са пред опонента, в който е по-вероятно да са по-високите онъори:**

Всеки поп, дама и вале са застрашени, ако се намират пред декларанта. Заплахата за тях намалява, ако са след него. Това обаче не означава, че в този случай носят пълната си първоначална стойност. Това е така, защото в общия случай с тях не може да се атакува директно – просто ще бъдат заловени. В защита те имат своята стойност, но в офанзивен план тя вероятно намалява. Обобщавайки казаното до тук следва, че реално асата имат повече от първоначалните 4 о.т., може би 4,3 о.т., а дамата и валето по-малко – съответно 1,7 о.т и 0,8 о.т.

- **Асата и поповете са по-ценни, а дамите и валетата по-малко в сравнение с общоприетите оценки:**

В дългите цветове и в офанзивен план, асата и поповете в комбинация с други онъори, и дамите и валетата в комбинация с асата и поповете на партньора са по-ценни, тъй като по-лесно разработват допълнителни взятки. В късите цветове те са по-малко ценни и съответно са по-стойностни в защита.

Стойността на асото в цвета на опонентите зависи от подкрепящите го карти. Ако те спомагат да се реализират повече взятки, ценността му се повишава.

Дамата в цвета на реанонса на партньора също е “магично” и носи повече от 2 о.т. – спомага за увеличаване на стойността на малките карти в цвета. Естествено асото е по-ценно, но нали вече е оценено за 4 о.т.

## 7. “Магични” картови комбинации

В практиката, като “магични” (много полезни) са приети следните картови комбинации:

- допълващи комбинации:

<sup>2</sup> ЛСО – ляво стоящ опонент.

Всеки оньор в обявен от партньора цвят е “магичен”, тъй като спомага за увеличаване на стойността на малките карти, подобрява комуникацията между двете ръце и допълва цвета.

- четирикартова подкрепа в коза:

Четвъртия коз в цвета на партньора е могъща подкрепа. Тя обаче се оценява по-късно – след съответния анонс.

- десетки и деветки

Деветките и десетките в цветовете ви са по-стойностни от първоначално отчетеното. Наличието им спомага за отработване на уинери от малки карти и улесняват възможните импаси. Поради тази причина те са наречени “гласкачи” (избутват оньорите на опонентите). Тяхната реална стойност обаче е само в офанзива.

- сек или шикан в цвета на опонентите

Секът в цвета на опонентите е “магически”, а шиканът – още повече. Най-ценна е комбинацията, в която двамата партньори имат секове и шикани в различни странични цветове.

Ценна е и комбинацията от 2 карти в цвета на опонентите. Нейната стойност обаче е по-малка от сека, тъй като опонентите имат възможността безпрепятствено да вземат първите две взятки в цвета си.

## II. СТАНДАРТНА АКБЛ СЪСТЕМА “ЖЪЛТА КАРТА”

Все по-масовото навлизане на Интернет и играта в реално време в мрежата налага прилагането на сравнително универсална и понятна за всички участници система за наддаване. Такава е Стандартната АКБЛ система “Жълта карта”. В нея се прилагат прости и модерни методи, които обезпечават добро разбиране между партньорите. Но най-положителното е, че всички знаят значението не само собствените си анонси, но и обявите на опонентите.

“Жълта картата” е натурална система, която е освободена от сложни методи и подходи. В нея алертирането е сведено до минимум и е неочаквано. По тази причина са неочаквани и намесите на съдията.

Избора на натурална система не е случайно. Причините са много, но основната е все по-налагащият се агресивен стил в наддаването, който не оставя никакво място за развитие на конвенционалните секвенции. Затова в повечето случаи те стават неприложими.

При възприемане на системата, играчите са свободни да придават форсиращо, подканящо или нефорсиращо значение в дефинираните им области. Недопустимо е обаче промяната и новата интерпретация на основният замисъл на която и да е обява в недефинирана област.

Играчите все още имат възможност да прилагат части от свои предишни правила, като откриване с 4-ти мажор в 3-та позиция. Това обаче не е в духа на системата, в която е прието и се очаква откриването в мажор да се прави с 5+ карти в цвета. Ето защо такива “добавки” трябва да се отразят в Конвенционалната карта и да се алертират.

### 1. Откриване по Стандартна АКБЛ Система “Жълта карта”

В долната таблица са показани възможните откриващи обяви и значението им:

Откриване	Значение
1♣	Обещава 12-21 о.т. и 3+ карти в трефите и до 4 карти в който и да е мажор. Трефите са с еднаква или по-голяма дължина от карите.
1♦	Обещава 12-21 о.т. и 4+ карти в карите <sup>3</sup> .
1♥/♠	Обещава 12-21 о.т. и 5+ карти в цвета
1NT	Обещава 15-17 о.т.и балансирана ръка, без сек или шикан и не повече от един дубъл. Допуска се и какъвто и да е 5-ти цвят (мажор или минор).
2♣	Силно конвенционално откриване с 22+ о.т. и всякакво разпределение. Форсинг за един кръг.
2♦/♥/♠	Натурално пресичащо откриване със 6+ карти в цвета и 6-11 о.т. Силата е концентрирана в дългия цвят. Зоновото положение е от значение.
2NT	Същото като 1NT, но силата е 20-21 о.т.
3♣	Слабо пресичащо натурално откриване със 7+ карти в трефите и 5-11 о.т. Силата е концентрирана в дългия цвят. Зоновото положение е от значение.
3NT <sup>4</sup>	Същото като 1NT, но силата е 25-27 о.т.

При двуцветни ръце, първо се открива с по-дългия цвят, после се реанонсира в по-късия<sup>5</sup>. При равни по дължина цветове, първо се обявява по-високия по ранг, а след това по-ниския по ранг цвят.

**Забележка:** Откриването в 3-та позиция след два паса (по предварително споразумение с партньора и в 4-та позиция след три паса) може да стане и с по-слаба ръка. Партньорът при отговора си трябва да има това в предвид и неговите отговори трябва да са съобразени с този факт. С реанонса си, откриващият трябва да покаже силата на откриването си (нормална или занижена откриваща ръка). Виж в приложенията конвенция Дрюри или Обратен Дрюри.

## 2. Развитие на преговорите след откриване 1NT (балансирана ръка с 15-17 о.т., без сек или шикан и с не повече от един дабъл)

Възможните отговори след откриване 1NT от партньора са:

Откриване	Отговор	Значение на отговора
1NT	2♣	Нефорсиращ Стейман <sup>6</sup> . Въпрос за 4-ти мажор.
	2♦/♥	Трансфери на Джейкъби за купи/пики.
	2NT	Показва 8 о.т. и липса <sup>7</sup> на 4-ти мажор
	3♣/♦	Обещава 6+ картов цвят. Покана за 3NT или 5♣/♦
	3♥/♠	Обещава 6+ картов цвят. Показва шлемов интерес.
	4♥/♠	Обещава 6+ картов цвят. Показва шлемов интерес и ограничени влизания в ръката за без козов договор.
	5♣/♦	Обещава 6+ картов цвят. Показва шлемов интерес и ограничени влизания в ръката за без козов договор.
	4♣	Гербер – въпрос за аса.
	4NT	Покана за 6NT. Откриващият с максимална ръка обявява 6NT, а минимална – пасува.

### 2.1. Развитие на преговорите след Стейман

<sup>3</sup> Това откриване е допустимо и за ръце с разпределение 4-4-3-2, където трефите са двукартови, а карите – трикартови.

<sup>4</sup> Допуска се и Гемблинг 3NT. Показва ръка със 7+ картов солиден минорен цвят и сигурно влизане в ръката в страничен цвят – виж приложенията.

<sup>5</sup> Допустимо изключение са двуцветни ръце с минор-мажор с разпределение 6-5. Тогава първо се обявява мажора, а след него – минора.

<sup>6</sup> При него наддаването може да спре и на 2-ро ниво.

<sup>7</sup> Може да се даде с балансирана ръка и един 4-ти мажор.

Отговора 2♣ след откриване 1NT от партньора е Нефорсиращ Стейман и показва 8+ о.т. и 4+ карти в мажорите<sup>8</sup>. Изисква от откриващия да обяви своя 4-картов мажор. Възможните реанонси на откриващия след Стейман са:

Откриване	Отговор	Значение на отговора
1NT	2♣	Нефорсиращ Стейман. Въпрос за 4-ти мажор.
2♦		Отрича 4+ картов мажор в ръката си. Ако отговарящият обяви: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 2♥ – обещава двуцветна ръка с 5 купи и 4 пики;</li> <li>▪ 2♠ – обещава 5+ пики.</li> </ul>
2♥		Обещава 4-5 карти в купи. Този реанонс се дава и когато откриващият е с 4-4 в мажорите. Сега отговарящият ако покачи на: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 2NT – това показва по 4 карти в двата мажора. Откриващият с 3♥/♠ показва, че е минимален, а с 4♥/♠ обещава максимална ръка. Не е форсинг.</li> <li>▪ 3♣/♦ – това показва 5+ карти в цвята и шлемов интерес;</li> </ul>
2♠		Обещава 4-5 карти в пики. Ако отговарящият покачи: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 3♣/♦ – показва 5+ карти в обявения цвят и шлемов интерес;</li> <li>▪ 3♥ – обещава двуцветна ръка с 5 купи и 4 пики.</li> </ul>

Ако отговарящият има 5-4 или 4-5 в **мажорите**, той може да реанонсира в по-дългия мажор в случай, че реанонса на откриващия е в по-късия ИЛИ отрича 4-ти мажор (2♦). Например в:

(8)	<u>N</u>	<u>E</u>	<u>S</u>	<u>W</u>
	1NT	пас	2♣	пас
	2♠	пас	3♥	

отговора 3♥ на S показва разпределение с 4 пики и 5 купи, а в:

(9)	<u>N</u>	<u>E</u>	<u>S</u>	<u>W</u>
	1NT	пас	2♣	пас
	2♦	пас	2♠	

отговора 2♠ на S показва разпределение с 5 пики и 4 купи.

Стейман може да се използва и в случаите, когато отговарящият има под 8 о.т. и разпределение 4-4-4-1, като сека е в трефата. Тогава всеки реанонс на откриващия може да бъде пасуван с надеждата това да е крайният договор.

## 2.2. Развитие на преговорите след Трансфери на Джейкьби

Отговорите 2♦ и 2♥ след откриване 1NT от партньора са трансфери съответно за 2♥ и 2♠. Откриващият **трябва** да приеме трансфера. Със всеки друг реанонс различен от трансферирания цвят, откриващият обещава максимална ръка с 4 карти в цвета на трансфера и е форсинг до 3NT или 3/4 в мажора. Трансферите на Джейкьби могат да се прилагат и след силна натурална намеса на партньора в без коз на всяко ниво. Възможните реанонси на отговарящия след Трансфер на Джейкьби е:

Откриване	Отговор	Значение на реанонса
1NT <sup>9</sup>	2♦	Трансфер на Джейкьби за купи.
2♥		Приет трансфер.
3♥		Показва максимална ръка (17 о.т.) и 4 карти в купите.

<sup>8</sup> Допуска и разпределение 4-3 в мажорите, но откриващият приема 4-4.

<sup>9</sup> Трансферите на Джейкьби могат да се прилагат и след откриване 2NT или 3NT.



2♠		Показва максимална ръка (17 о.т.), 4 карти в купите и добри пики. Форсинг.
3♣/♦		Показва максимална ръка (17 о.т.), 4 карти в купите и добри трефи/кари. Форсинг.

Развитието на преговорите след **приет** Трансфер на Джейкъби е:

2.2.1. *Приет трансфер без скок*

Откриване	Отговор	Значение на отговора
1NT	2♦	Трансфер на Джейкъби за купи.
2♥ - приет трансфер	Пас	Показва слаба ръка с 5+ купи и 0-7 о.т.
	2♠	Обещава добър страничен цвят пики и 9+ о.т. Показва шлемов интерес и е форсинг до манш.
	3♣/♦	Обещава добър страничен цвят трефи/кари и 9+ о.т. Показва шлемов интерес и е форсинг до манш.
	2NT	Обещава 5+ купи и 8-9 о.т. и е покана за 3NT.
	3♥	Обещава 5+ купи и 8-9 о.т. и е покана за 4♥.
3NT	Обещава 10+ о.т. и изисква от откриващият да направи избор между 4♥ или 3NT.	

2.2.2. *Приет трансфер със скок*

Откриване	Отговор	Значение на отговора
1NT	2♦	Трансфер на Джейкъби за купи.
3♥ - приет трансфер със 17 о.т. и 4 карти в купите. Покана за манш.	Пас	Показва слаба ръка с 5+ купи и 0-7 о.т.
	3NT	Изисква от откриващият да направи избор между 4♥ или 3NT.
	4♥	За игра. Избор на краен договор.

2.2.3. *Неприет трансфер*

Развитието на преговорите след **неприет** Трансфер на Джейкъби е:

Откриване	Отговор	Значение на отговора
1NT	2♦	Трансфер на Джейкъби за купи.
2♠ - показва максимална ръка (17 о.т.), 4 карти в купите и добри пики. Форсинг	3♥	Показва слаба ръка с 5+ купи, 0-7 о.т. и до 3 пики.
	3♠	Показва слаба ръка с 5+ купи, 0-7 о.т. и 4 пики. Избор на цвят.
	3NT	Изисква от откриващият да направи избор между 4♥ или 3NT.
	4♥/♠	За игра. Избор на краен договор.

Откриване	Отговор	Значение на отговора
1NT	2♦	Трансфер на Джейкъби за купи.
3♣/♦ - показва максимална ръка (17 о.т.), 4 карти в купите и добри трефи/кари. Форсинг.	3♥	Показва слаба ръка с 0-7 о.т. и 5+ купи.
	3NT	Изисква от откриващият да направи избор между 4♥ или 3NT.
	4♥	За игра. Избор на краен договор.

## 2.3. Развитие на преговорите след намеса на опонентите при откриване 1NT от партньора

## 2.3.1. Развитие на преговорите след незабавна намеса на опонентите върху 1NT на партньора

След контра на опонентите, значението на отговорите е същото, както и без намеса. Конвенциите Стейман и Трансфери на Джейкьби **работят**.

След намеса в цвят, конвенциите Стейман и Трансфери на Джейкьби **не се прилагат** и всички отговори са натурални (включително и кюбидите, които могат да се използват за показване на маншова сила, като заместител на Стейман). Например в:

(10)	N	E	S	W
	1NT	2♥	3♥	

отговора 3♥ на S показва 4 карти в пиките (необявения мажор) и маншова сила. Откривация, ако има 4 карти в пики, обявява 4♠, а ако няма – 3NT.

При:

(11)	N	E	S	W
	1NT	2♣	3♣	

отговора 3♣ на S показва по 4 карти в двата мажора и маншова сила. Откривация, ако има 4 карти в някой от мажорите, обявява обявява манш в него. В противен случай приключва наддаването с 3NT.

## 2.3.2. Развитие на преговорите след намеса на опонентите върху отговора на 1NT

- ако Трансфер на Джейкьби е контриран:

Откриващ	Отговарящ	Опонент	Значение на реанонса
1NT	2♦/♥	контра	
пас			Показва добър цвят каро/купа и липса на фит в трансферирания цвят. В този случай отговарящият може: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ да пасува – показва слаба ръка с фит в контрирания цвят. Превръща контра в наказателна;</li> <li>▪ да реконтрира – обещава 8-9 о.т. и фит в контрирания цвят;</li> <li>▪ да направи натурална обява, различна от трансферния цвят – показва 9+ о.т. и втори цвят;</li> <li>▪ да обяви 2 в мажорния си цвят (цвета на трансфера) – показва слаба ръка с 0-7 о.т. Стоп анонс.</li> </ul>
реконтра			Показва добър цвят каро/купа и липса на фит в трансферирания цвят. В този случай отговарящият може: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ да пасува – показва слаба ръка с фит в контрирания цвят. Превръща контра в наказателна;</li> <li>▪ да направи натурална обява, различна от трансферния цвят – показва 9+ о.т. и добър втори цвят;</li> <li>▪ да обяви 2 в мажорния си цвят (цвета на трансфера) – слаба ръка с 0-7 о.т. Стоп анонс.</li> </ul>
2♥/♠			Приет трансфер – обещава фит в трансферирания цвят. Отговарящият, ако е слаб (0-7 о.т.) – пасува. В противен случай (8+ о.т.) продължава наддаването.

3♥/♠			Приет трансфер – обещава фит в трансфериания цвят и максимална откриваща ръка. Отговарящият, ако е слаб (0-6 о.т.) – пасува. В противен случай (7+ о.т.) продължава наддаването.
------	--	--	--

- ако Трансфер на Джейкъби е показан в цвят:

Откриващ	Отговарящ	Опонент	Значение на реанонса
1NT	2♦/♥	2♥/♠, 3♣/♦	
пас			Показва минимална ръка и липса на фит в трансфериания цвят. В този случай отговарящият може: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ да пасува – показва слаба ръка;</li> <li>▪ да направи натурална обява, различна от трансферния цвят – показва 9+ о.т. и добър втори цвят;</li> <li>▪ да контрира – показва 8+ о.т.;</li> <li>▪ да обяви 2 в мажорния си цвят (цвета на трансфера) – показва слаба ръка с 0-7 о.т. Стоп анонс.</li> </ul>
контра			Показва максимална ръка и липса на фит в трансфериания цвят. Отговарящият пасува или продължава наддаването в зависимост от силата си.
3♥/♠			Приет трансфер – обещава фит в трансфериания цвят и максимална откриваща ръка. Отговарящият, ако е слаб (0-6 о.т.) – пасува. В противен случай (7+ о.т.) продължава наддаването.

- ако Стейман е контриран:

Откриващ	Отговарящ	Опонент	Значение на реанонса
1NT	2♣	Контра	
Пас			Показва 4 трефи и липса на фит в трансфериания цвят. В този случай отговарящият може: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ да пасува – показва слаба ръка с фит в трефите. Превръща контра в наказателна;</li> <li>▪ да реконтрира – обещава 8-9 о.т. и фит в трефите цвят;</li> <li>▪ да направи натурална обява, различна от трансферния цвят – показва 9+ о.т. и добър втори цвят;</li> <li>▪ да обяви 2 в мажорния си цвят (цвета на трансфера) – слаба ръка с 0-7 о.т. Стоп анонс.</li> </ul>
Реконтра			Обещава 5 трефи (или 4 добри трефи) и липса на фит в трансфериания цвят. В този случай отговарящият може: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ да пасува – показва слаба ръка с фит в трефите. Превръща контра в наказателна;</li> <li>▪ да направи натурална обява, различна от трансферния цвят – показва 9+ о.т. и добър втори цвят;</li> <li>▪ да обяви 2 в мажорния си цвят (цвета на трансфера) – показва слаба ръка с 0-7 о.т. Стоп анонс.</li> </ul>
Натурална обява			Обещава 4 карти в цвета и липса на фит в трансфериания цвят. В този случай отговарящият може: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ да пасува – показва слаба ръка;</li> <li>▪ да направи натурална обява, различна от трансферния цвят – показва 9+ о.т. и добър втори</li> </ul>

			<p>цвят;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ да покачи в цвета на откриващия – показва 8-9 о.т. и фит. Покана за манш.</li> <li>▪ да обяви 2 в мажорния си цвят (цвета на трансфера) – показва слаба ръка с 0-7 о.т. Стоп анонс.</li> </ul>
--	--	--	--

- ако Стейман е показан в цвят:

Откриващ	Отговарящ	Опонент	Значение на реанонса
1NT	2♣	2♦/♥/♠, 3♣	
Пас			<p>Показва 4 карти в цвета на намесата и липса на фит в трансфериания цвят. В този случай отговарящият може:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ да пасува – показва слаба ръка;</li> <li>▪ да реконтрира – обещава 8-9 о.т.;</li> <li>▪ да направи натурална обява, различна от трансферния цвят – показва 9+ о.т. и добър втори цвят;</li> <li>▪ да обяви 2 в мажорния си цвят (цвета на трансфера) – показва слаба ръка с 0-7 о.т. Стоп анонс.</li> </ul>
Контра			<p>Обещава 5 карти (или 4 добри карти) в цвета на намесата и липса на фит в трансфериания цвят. В този случай отговарящият може:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ да пасува – показва слаба ръка. Превръща реконтрата в наказателна;</li> <li>▪ да направи натурална обява, различна от трансферния цвят – показва 9+ о.т. и добър втори цвят;</li> <li>▪ да обяви 2 в мажорния си цвят (цвета на трансфера) – показва слаба ръка с 0-7 о.т. Стоп анонс.</li> </ul>
Натурална обява			<p>Обещава 4 карти в цвета и липса на фит в трансфериания цвят. В този случай отговарящият може:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ да пасува – показва слаба ръка;</li> <li>▪ да направи натурална обява, различна от трансферния цвят – показва 9+ о.т. и добър втори цвят;</li> <li>▪ да покачи в цвета на откриващия – показва 8-9 о.т. и фит. Покана за манш.</li> <li>▪ да обяви 2 в <b>мажорния</b> си цвят (цвета на трансфера) – показва слаба ръка с 0-7 о.т. Стоп анонс.</li> </ul>

### 3. Развитие на преговорите след откриване 2NT (балансирана ръка с 20-21 о.т., без сек или шикан и с не повече от един дабъл) и 3NT (балансирана ръка с 25-27 о.т., без сек или шикан и с не повече от един дабъл)

Всички конвенции, които се използват при откриване 1NT (Стейман и Трансфери на Джейкъби) се прилагат и тук

#### 3.1. Отговори след откриване 2NT

Възможните анонси на отговарящият след откриване 1NT са:

Откриване	Отговор	Значение на отговора
2NT	3♣	Стейман – въпрос за 4-ти мажор
	3♦/♥	Трансфер на Джейкълби за купи/пики.
	3NT	За игра. Показва балансирано разпределение и 5-7 о.т.
	4♣	Гербер – въпрос за аса.
	4NT	Покана за 6NT. Ако откриващият е максимален, приема поканата.

## 3.2. Отговори след откриване 3NT

Възможните анонси на отговарящият след откриване 1NT са:

Откриване	Отговор	Значение на отговора
2NT	4♣	Стейман – въпрос за 4-ти мажор
	4♦/♥	Трансфер на Джейкълби за купи/пики.
	4NT	Блякууд – въпрос за аса. <b>Не е</b> покана за 6NT, доколкото 4♣ е Стейман, а не Гербер.

## 4. Развитие на преговорите след откриване 1♥/♠ (5+ карти в цвета и 12-21 о.т.)

## 4.1. Развитие на преговорите след откриване 1♥

Възможните отговори и значението им са дадени в следващата таблица:

Откриване	Отговор	Значение на отговора
1♥	1♠	Обещава 6+ о.т. и 4+ карти в пиките. Не отрича 3+ карти в купите. Форсинг за един кръг
	1NT	Обещава 6-10 о.т. и балансирана ръка. Липса на 4 карти в пики и (обикновено) 3 карти в купи.
	2♥	Обещава 6-10 о.т. и 3+ карти в купите. Лимитирана ръка. Откриващият може да пасува.
	2♣/♦	Показва 11+ о.т. и 5+ карти в обявения цвят. Форсинг за един кръг.
	2NT	Този отговор има две алтернативни приложения: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ обещава 13+ о.т., 3+карти в купите и балансирана ръка. Форсинг до манш;</li> <li>▪ конвенция 2NT на Джейкълби – показва 13+ о.т. и 4+ карти в купите. Въпрос за сек или шикан. Форсинг до манш с интерес към шлема.</li> </ul>
	2♠	Конвенция Скок в нов цвят - силен отговор <sup>10</sup> – обещава 17+ о.т. и 5+ карти в пиките. Форсинг до манш с интерес към шлема.
	3♣/♦	Конвенция Скок в нов цвят - силен отговор – обещава 17+ о.т. и 5+ карти в трефи/кари. Форсинг до манш с интерес към шлема.
	3♥	Показва лимитирана ръка с 10-12 о.т. и 3+ карти в купите. Покана за манш (не форсинг).
	3NT	Обещава 15-17 о.т., балансирана ръка и не по-малко от 2 карти в купите.
4♥	Обещава 4-5 карти в купите, до 10 о.т. и добро разпределение.	

**Забележка:** Всяка обява на нов цвят на 3-то ниво, която не е пресичаща е 100 % форсинг. Всяка обява на нов цвят на 2-ро ниво е обикновено форсинг. Това се отнася и за двамата играчи – откриващ и отговарящ.

## 4.2. Развитие на преговорите след откриване 1♠

Възможните отговори и значението им са дадени в следващата таблица:

<sup>10</sup> Виж приложенията.

Откриване	Отговор	Значение на отговора
1♠	1NT	Обещава 6-10 о.т. и балансирана ръка. Липса (обикновено) на 3 карти в пики.
	2♣/♦	Показва 11+ о.т. и 5+ карти в обявения цвят. Форсинг за един кръг.
	2♥	Показва 11+ о.т. и 5+ карти в купи. Форсинг за един кръг.
	2♠	Обещава 6-10 о.т. и 3+ карти в пики. Лимитирана ръка. Откриващият може да пасува.
	2NT	Този отговор има две алтернативни приложения:: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ обещава 13+ о.т., 3+карти в пиките и балансирана ръка. Форсинг до манш;</li> <li>▪ конвенция 2NT на Джейкъби – показва 13+ о.т. и 4+ карти в пиките. Въпрос за сек или шикан. Форсинг до манш с интерес към шлема.</li> </ul>
	3♣/♦/♥	Конвенция Скок в нов цвят - силен отговор – обещава 17+ о.т. и 5+ карти в трефи/кари/купи. Форсинг до манш с интерес към шлема.
	3♠	Показва лимитирана ръка с 10-12 о.т. и 3+ карти в пиките. Покана за манш (не форсинг).
	3NT	Обещава 15-17 о.т., балансирана ръка и не по-малко от 2 карти в пиките.
4♠	Обещава 4-5 карти в пиките, до 10 о.т. и добро разпределение.	

## 5. Развитие на преговорите след откриване 1♣/♦ (3-4+ карти в цвета, без 5-ти мажор и 12-21 о.т.)

Откриването 1♦ внушава не по-малко от 4 карти в карите, а 1♣ се отнася за ръце, с които трябва да се открие наддаването, дори и с 3-картов минор. Изключение са ръце с разпределение 4-4-3-2, които се откриват с 1♦.

Отговорите и последващото развитие на преговорите следват главно принципите, изложени в т. 4 (Развитие на преговорите след откриване с 1♥/♠).

Наддаването на I-во ниво е на принципа **“под линията”**, т.е. обявява се следващия по ранг 4-картов цвят, ако няма друг 5-картов цвят за обявяване. Наддаването **“над линията”** не се приема като **“ривърсна”** обява.

### 5.1. Отговори след откриване 1♣

Възможните отговори и значението им са:

Откриване	Отговор	Значение на отговора
1♣	1♦	Обещава 6+ о.т. и 4+ карти в карите. Не отрича мажорите, както и фит в трефите. Форсинг за един кръг.
	1♥	Обещава 6+ о.т. Отрича 4+ карти в карите. Не отрича 4 карти в пики, както и фит в трефите. Форсинг за един кръг.
	1♠	Обещава 6+ о.т. Отрича 4+ карти в карите. Отрича 4 карти в купи и пики. Не отрича фит в трефите. Форсинг за един кръг.
	1NT	Обещава 6-10 о.т. Отрича 4+ карти в карите, купите, пиките и (обикновено) 5 карти в трефите. Не е форсинг.
	2♣	Обещава 6-10 о.т. и 5+ карти в трефите. Не е форсинг.
	2♦/♥/♠	Конвенция Силен отговор-скок в нов цвят – обещава 17+ о.т. и 5+ карти в кари/купи/пики. Форсинг до манш с интерес към шлема.
	2NT	Показва балансирана ръка с 13-14 о.т., без 4-ти мажор. Не е форсинг.
	3NT	Показва балансирана ръка с 15-17 о.т., без 4-ти мажор. Не е форсинг.

### 5.2. Отговори след откриване 1♦

Възможните отговори и значението им са:

Откриване	Отговор	Значение на отговора
1♦	1♥	Обещава 6+ о.т.. Не отрича 4 карти в пики, както и фит в карите. Форсинг за един кръг.
	1♠	Обещава 6+ о.т. Отрича 4+ карти в купите. Отрича 4 карти в пики. Не отрича фит в карите. Форсинг за един кръг.
	1NT	Обещава 6-10 о.т. Отрича 4+ карти в карите (обикновено), купите и пиките. Не е форсинг.
	2♣	Обещава 11+ о.т. и 5+ карти в трефите. Не е форсинг.
	2♦	Обещава 6-10 о.т. и 4+ карти в карите. Не е форсинг.
	2♥/♠	Конвенция Силен отговор-скок в нов цвят – обещава 17+ о.т. и 5+ карти в купи/пики. Форсинг до манш с интерес към шлема.
	2NT	Показва балансирана ръка с 13-14 о.т., без 4-ти мажор. Не е форсинг.
3NT	Показва балансирана ръка с 15-17 о.т., без 4-ти мажор. Не е форсинг.	

**Забележка:** След 1♣/♦ отговарящият, ако няма по-висок по ранг 4+ картов цвят, може да даде фит в трефите само, ако има 5+ карти в този цвят и фит в карите – с 4+ карти в цвета.  
Не се използва форсиращо покачване в минорен цвят (виж конвенции Обърнат минор и Покачвания на Берген).

### 5.3. Реанонси на откриващия след отговори на откриване 1♣/♦

Реанонсите на откриващия зависят от неговата сила и са дадени в долната таблица:

Сила на откриване	Реанонси на откриващия
13-15 о.т.	Без коз на възможно най-ниско ниво.
	Собствения цвят на възможно най-ниско ниво.
	Покачване цвета на партньора на възможно най-ниско ниво.
	Покачване “едно върху едно” (1♦-пас-1♥-пас-1♠) или Неривърсни “две върху едно” (1♦-пас-1♥-пас-2♣). Има по-широк диапазон на силата (13-18 о.т.). Форсинг за един кръг.
16-18 о.т.	Скок в собствения цвят. Покана за манш. Не е форсинг.
	Обява на по-висок по ранг 4-картов цвят. Има по-широк диапазон на силата (13-18 о.т.). Форсинг за един кръг.
	Скок в цвета на партньора. Покана за манш с 3+ карти в цвета.
19-21 о.т.	Неривърсна обява в нов цвят. Има по-широк диапазон на силата (13-18 о.т.). Форсинг, ако обявата е на 3-то ниво.
	Скок в без коз. Форсинг до манш.
	Двоен скок в цвета на партньора. Форсинг.
	Двоен скок в собствения цвят. Форсинг.
	Скок в нов цвят. Форсинг.

**Забележка:** Ако след реанонс 1NT, отговарящият направи ръвърс или скоков отговор в нов цвят, то това е форсинг до манш (1♣-пас-1♥-пас-1NT-пас-2♠<sup>11</sup>/3♦<sup>12</sup>).

## 6. Развитие на преговорите след откриване 2♣ (силна ръка с 22+ о.т.)

Откриването 2♣ показва силна ръка с 22+ о.т. и е форсинг за един кръг. Ако откриващият след отговор 2♦ реанонсира 2NT, то това показва балансирана ръка, ограничена в границите на 23-24 о.т. Отговорите са същите, както след откриване 2NT.

Основните принципи при откриване 2♣ са:

- балансирана ръка – 23+ о.т.;

<sup>11</sup> Ривърс – отговарящият първо обявява по нисък, а след това по-висок по ранг цвят.

<sup>12</sup> Скок в нов цвят.

- едноцветни ръце с една игрална взятка по-малко за реализиране на манш (9 игрални взятки) или ръце с не повече от 3 лузъра – 17+ о.т.;
- ръце с 8 игрални взятки – 21+ о.т.

В следващата таблица са дадени възможните отговори и значението им след откриване 2♣:

Откриване	Отговор	Значение на отговора
2♣	2♦	Конвенционален негативен отговор (обикновено под 7 о.т.). Може да бъде конвенция Изчакващи 2♦ <sup>13</sup> отговор с добра ръка, с възможности за позитивен отговор.
	2♥/♠	8+ о.т. (или 1,5 оньорни взятки) и 5+ картов цвят оглавен най-малко от Q.
	3♣/♦	8+ о.т. (или 1,5 оньорни взятки) и 5+ картов цвят оглавен най-малко от Q.
	2NT	8+ о.т. и балансирана ръка

## 7. Шлемово разпитване

За изследване на шлемови възможности системата “Жълта карта” използва следните методи:

- конвенция Блякууд;
- конвенция Гербер;
- конвенция DOP и ROP;
- конвенция Джозефина;
- кюбиди, показващи контроли.

Вместо Блякууд, “Жълта карта” позволява прилагането на конвенция Римски Блякууд за ключови карти<sup>14</sup>.

## 8. Пресичащо откриване

### 8.1. Същност

Пресичащо са скоковото откриване 2♦/♥/♠ и 3♣. То показва 6-7 картов цвят и слаба ръка с 5-11 о.т. Силата зависи от зоновото положение. Не е позволено използването на пресичащо откриване, ако заедно с дългия цвят, ръката съдържа и **4-картов мажор**.

**Забележка:** Откриване 4♥/♠ е пресичаща обява, но показва по-силна ръка, сравнено с пресичащото откриване на 2-ро и 3-то ниво. Обещава добро разпределение. Контрата върху откриване 4♥/♠ е Отричаща, но може да бъде превърната в наказателна, ако партньора прецени, че това е по-изгодно. Откриването 5♣/♦ също е пресичащо, но контрата върху него е ориентирана към наказание.

### 8.2. Отговори на пресичащи обяви

Върху пресичащо откриване на 2-ро ниво, възможностите на отговарящият са:

- **2NT** – форсинг за един кръг. Показва интерес към манша (дори и при намеса на опонентите). Откриващият трябва да покаже цвят в който има “**предимства**”, т.е. А или К. Без такива “предимства”, откриващият ако е слаб показва в своя цвят, а ако е по-силен – обявява 3NT (виж конвенция Оугъст);

<sup>13</sup> Виж приложенията.

<sup>14</sup> Виж приложенията.



- **3NT**- за игра;
- **покачване в цвета на откриването** – покана за манш. Не е форсинг<sup>15</sup>;
- **нов собствен цвят** – показва 5+ картов цвят и е форсинг за един кръг. Откриващият може да обяви собствен 4-картов **минорен** цвят (оглавен най-малко от Q) или да обяви без коз, показвайки 8-11 о.т. и подкрепа в цвета на отговора (с 3+ карти ИЛИ с 2+ карти с оньор). Реанонса в собствения цвят показва минимална сила (5-8 о.т.).

## II. ДЕФАНЗИВНО (ЗАЩИТНО) НАДДАВАНЕ

### 1. Намеси

Съвременния бридж се характеризира с голяма агресивност в наддаването. Никои не позволява на опонентите безпроблемно да достигнат своя точен договор и всячески се стреми да пречи. **Намеси се предприемат, когато опонентите открият наддаването първи.**

Значението на последвалите отговори и реанонси на намесилия се, в известна степен зависят от предварителните договорки между партньорите. По-долу ще бъде предложена примерна система за намеси, която всеки може да доработва и видоизменя, в зависимост от собствените си виждания и умения. Трябва да се отбележи, че във всички случаи е по-добре да има някакъв подход, отколкото всяка ситуация да се тълкува. Това просто е невъзможно и води до големи недоразумения.

#### 1.1. Намеса след откриване в цвят и система на отговори

##### 1.1.1. Принципи на намеса върху откриване в цвят на първо ниво

Намесите са съществена част от състезателния арсенал на играчите. Поради тази причина те трябва да бъдат добре усвоени.

Както бе отбелязано по-горе, намеси имаме, когато опонентите са открили първи наддаването. Те могат да се правят от всяка позиция, както с непасувала, така и с пасувала ръка. Значението на тези обяви е дадено в долната таблица:

Намеса	Значение
Цвят на I-во ниво	Добър 5+ картов цвят и 8-15 о.т. ИЛИ много добър 4-картов цвят и 13-15 о.т.
Цвят на II-во ниво без скок	Много добър 5+ картов цвят с 10-15 о.т. ИЛИ много добра игрална сила.
1NT	Балансирана ръка с 15-17 о.т. и стопер в цвета на опонентите
Контра	Отричаща контра с 13-15 о.т., показва поне една мажорна 4-ка, ИЛИ 16+ о.т. след реанонс в собствен цвят (обещава 5+ карти)
Цвят със скок	Пресичаща обява с 6+ карти и 6-11 о.т. <sup>16</sup>
Кюбиди на Майкълс	двуцветна ръка (5 – 5 и по-добро) с 8 - 15 о.т.
Необикновен 2NT	Двуцветна ръка (5 – 5 и по-добро) с 8 - 15 о.т.
3NT	Конвенция Гемблинг - много силен 7+ картов минорен цвят с поне един стопер (за предпочитане два) в страничен цвят.

Когато се правят намеси, изискванията за оньорна сила имат второстепенно значение. Най-общо е тя да е 8+ о.т.

По съществена роля играе дистрибутивната сила, броя и съотношенията между бързите и бавни взятки и бързите и бавни лузери. От значение е зоновото положение и разположението на оньорите, както в цветовете, така и по отношение на реалната сила в опонентите – Оценка и преоценка на ръката.

<sup>15</sup> Тук се прилага принципа, че след пресичащо откриване само отговорите 2NT и нов (собствен) цвят е форсинг. От това следва, че покачването в цвета на откриването не е форсинг.

<sup>16</sup> Когато пресичащата намеса се прави в зона, това изисква силата да е по-голяма. Някои предпочитат в такива случаи намесите да са с 12-14 о.т. и 6+ картов цвят.

Примери:

Нека Е да държи някоя от ръцете:

- (12) ♠AKx ♥KJ10 ♦KQxx ♣Jxx  
 (13) ♠AKxx ♥J10 ♦KQx ♣KJxx  
 (14) ♠AKx ♥xxx ♦KQJx ♣Kxx

Ако наддаването е започнало така:

N	E	S	W
1♥	?		

С ръка (12), Е трябва да се намеси с INT. Така ще уведоми W, че притежава 15-18 о.т., балансирана ръка и стопери в цвета на опонентите.

С ръка (13), Е трябва да контрира – това е Отричаща контра и показва 13+ о.т. и 4+ пики.

С ръка (14), Е трябва да пасува – няма стопери в цвета на опонентите (купите), няма и 4+ пики за да контрира. За да не заблуди партньора си, трябва да изчака и на по-късен етап да реши какво да прави – дали да се намесва или да наказва<sup>17</sup>.

### 1.1.2. Отговори след намеса с мажорен цвят

Системата на отговори след покачване в цвят от партньора е разработена с цел да се избегне ненужно повишаване на нивото на наддаване. Това се налага, тъй като намесата може да е извършена със слаба ръка (8 – 10 о.т.). В тази ситуация с решението си за намеса, играча показва добра състезателна (не винаги и онъорна) сила.

При вземане на решение за определен отговор, не трябва да се стартира изучаване на ръката на партньора. Той очаква да чуе дали има подкрепа в цвета на намесата, а не да му се предлага нов. С 6+ о.т. и фит трябва да се даде подкрепа. Такава понякога може да се направи и с два коза, начело с асо или поп. В противен случай трябва да се пасува и да се позволи на опонентите да приключат наддаването. Чак тогава, ако те спрат на ниско ниво, може да се покачи в цвета на партньора.

### 1.1.3. Отговори при наличие на фит в мажорния цвят на намесата

Възможните отговори и значението им са дадени по-долу:

Отговор на намеса	Значение на отговора
Покачване на цвета на партньора без скок	Лимитирано покачване <sup>18</sup> . Обещава 3+ карти в цвета на партньора и 6-9 о.т.
Манш в цвета на партньора	Обещава 7-10 о.т., 4+ карти в цвета на партньора и много добра игрална сила (дълъг и силен страничен цвят и възможности за цакане).
Кюбид в цвета на опонентите без скок	Обещава 10-11 о.т. и 3-4 картова подкрепа в цвета на партньора
Кюбид в цвета на опонентите със скок	Обещава 12-15 о.т. и 3-4 картова подкрепа в цвета на партньора

Кюбидите са важна част от системата за отговори. Те не са свързани с цвета, върху който се кюбидира, а показват лимитирана ръка<sup>19</sup> с подкрепа в цвета на партньора. В тази ситуация се прилагат принципите на метода Лимитирано покачване, като се правят кюбиди без или със скок, вместо директни подкрепи на съответното ниво в одобрения цвят. Те се предприемат с фит и подканваща или по-добра ръка. При фит и слаба ръка (6-9 о.т.) се прави просто покачване в цвета на партньора.

<sup>17</sup> Алтернатива е намесата с 2♦ въпреки, че се прави с 4-картов цвят - така е сигурно, че партньора ще бъде форсиран.

<sup>18</sup> Виж приложенията.

<sup>19</sup> Ръка, показана с точност до 2-3 о.т. сила.

Използуването на двата кюбида дава възможност на играчът, който се е намесил да спре на по-ниско ниво, ако е бил слаб (8-10 о.т.). Освен това кюбидът отнема на опонентите пространство за наддаване.

Алтернатива на кюбидите са Лимитираните покачвания в цвета на партньора. С 10-12 о.т. и 3+ картова подкрепа в цвета на намесата – скок единичен в цвета, а с 13 + о.т и фит – директен манш. Анализът обаче показва, че кюбидите предлагат повече възможности.

#### 1.1.4. Отговори без фит в мажорния цвят на намесата

Възможните отговори и значението им са дадени по-долу:

Отговор на намеса	Значение на отговора
Нов цвят без скок <b>под</b> цвета на партньора	10+ о.т., без фит, 4+карти в обявения цвят. Форсинг за един кръг.
Нов цвят без скок <b>над</b> цвета на партньора	Пресичаща обява с 6+ карти и 6-11 о.т., без фит в цвета на партньора, не е форсинг
1NT	Балансирана ръка, стопер в цвета на опонентите, без фит в цвета на партньора, 8-10 о.т.
2NT със скок	Балансирана ръка, стопер в цвета на опонентите, без фит в цвета на партньора, 11-12 о.т.
3NT със скок	Балансирана ръка, стопер в цвета на опонентите, без фит в цвета на партньора, 13+ о.т.

#### 1.1.5. Отговори на намеси с минорен цвят

Правилата за отговор на намеса с минорен цвят са същите, както и след намеса с мажорен цвят. Ако обаче отговарящият има добри стопери в цвета на опонентите и сила за покана (или по-добра – 10+ о.т.), трябва да предпочете отговор в без коз, независимо дали има или не фит в цвета на партньора. Манша в без коз най-често ще е по-лесен, отколкото този в минорния цвят (особено при частична подкрепа – двоен онъор например).

За да бъдат онагледени възможните отговори, ще използваме следния пример.

Нека наддаването да е започнало така:

(15)	<u>N</u>	<u>E</u>	<u>S</u>	<u>W</u>
	1♣	1♥	пас	?

Възможните отговори на W и тяхното значение е:

- **2♥** - натурална подкрепа с 3+ карти в купа и 6-9 о.т.;
- **4♥** - за игра с минимална ръка (7-10 о.т.) и добра дистрибутивна сила (дълъг добър собствен цвят, 4+ карти в купите и възможности за цагане);
- **2♣** - видоизменен вариант на метода Лимитирано покачване. Гарантира 3-4 купи и 10-11 о.т.;
- **3♣** - видоизменен вариант на метода Лимитирано покачване. По-голяма сила - гарантира 3-4 купи и 12-15 о.т.;
- **1NT** – без фит в купите, стопер/и в цвета на опонентите, 8-10 о.т. Обикновено е краен анонс;
- **2NT** – покана за 3NT – показва 11-12 о.т, без фит в купите, стопер в цвета на опонентите;
- **3NT** – балансирана ръка, без фит, 16-18 о.т., стопер в цвета на опонентите, краен договор;
- **1♠** или **2♦** - форсинг за един кръг. Отрича купите и показва 4+ карти в цвета (2♦ показва, че пиките са до 3 карти). Силата е 10+ о.т.

Всички други обяви са пресичащи и не са форсинг. След тях партньора обикновено пасува.

### 1.1.6. Отговори на намеси с 1NT върху откриване в цвят

Такива намеси се правят със силна ръка (15-18 о.т.) и стопери в цвета на опонентите (без стопер първо се дава контра – 13+ о.т., като партньорът ще помогне за намирането на точния договор).

Отговорите са класически и са същите - все едно че опонентите не участвуват в наддаването. Всички конвенционални отговори (Стейман, Трансфери на Джейкъби, Лебензол, Гербер, и др.), които се използват след откриване 1NT от партньора, могат да се прилагат. Възможните отговори след намеса от партньора с 1NT и значението им са:

Отговор на намеса	Значение на отговора
2♣	Стейман – въпрос за мажорна 4-ка.
2♦/♥	Трансфери на Джейкъби за <b>купи/пик</b> .
2NT	Балансирана ръка, стопер в цвета на опонентите, 8-9 о.т., покана за 3NT.
3NT	Балансирана ръка, стопер в цвета на опонентите, 10-11 о.т.
4♣	Гербер – въпрос за ключови карти (асата и козовата рига).

### 1.1.7. Отговори на намеси с двуцветна ръка

Двуцветните ръце са рядкост, но често са със скромна сила. Въпреки това, такива разпределения притежават много добри игрални стойности, особено с фит в партньора.

Когато се открива с двуцветна ръка, традиционните системи за анонсиране са неудобни и наддаването се усложнява. В тези случаи описанието на ръката е затруднено и наддаването може да достигне неоправдано високи нива (или да приключи бързо, без да са показани двата цвята). Мощно средство за решаването на този проблем са Кюбидите на Майкълс и Необикновен 2NT.

Изискванията за сила, с която те да се прилагат са както за другите намеси – 8-15 о.т., концентрирани в двата дълги цвята. При много силна ръка (16+ о.т.) се започва с Отричаща контра. Кюбидите на Майкълс и Необикновен 2NT се правят с лимитирани ръце, поради което, ако този който ги приложи не е форсиран, обикновено пасува по-нататък. При използването на двете конвенции, в повечето случаи се разкриват и двата цвята. Това много спомага за успешна борба с едноцветни ръце, включително и срещу пресичащи скокови подкрепи или покачвания.

При прилагането на Кюбидите на Майкълс и Необикновен 2NT, трябва много да се внимава, ако онъорната сила е извън дългите цветове. С ръка, подобна на ♠K ♥Ax ♦Jxxxx ♣Qxxxx е много опасно да се приложи Необикновен 2NT – дългите цветове са много слаби.

Много често след използването на двете конвенции ще се играе без фит. Тъй като партньорът е форсиран, той трябва да избере един от двата цвята, дори и да е дубъл в него (в другия може да е сек или шикан). Ето защо дългите цветове трябва да са относително силни, например нещо като ♠- ♥KQ10xx ♦65 ♣Axxxxx или ♠AQJxx ♥KQ10xx ♦xx ♣x.

Понякога двете конвенции могат да се използват и с разпределение 5-4, като четворката трябва да е по-силна от обикновено. Това обаче не трябва да става често, тъй като се изменя смисъла им и следователно – трябва да се алертира.

Когато с намесата си партньорът е показал двуцветна ръка, основното изискване е да се избере един от двата му цвята. С фит в единия или двата цвята се прави пресичащо покачване (или се пасува като решението за евентуално покачване на някой от цветовете на партньора се отлага за по-късно).

Примери:

(16)	N	E	S	W
	1♥	2♥ <sup>20</sup>	контра	?

Ако W има фит в пиките (3+ карти) обявява 2♠, 3♠ или 4♠.

<sup>20</sup> Кюбид на Майкълс – виж приложенията.

(17)	N	E	S	W
	1♥	2NT <sup>21</sup>	3♥	?

С фит в някой (или двата) минора, W трябва да обяви 4♣/♦, 5♣/♦ и дори 6♣/♦.

#### 1.1.8. Отговори след скокови на намеси на партньора

Намесата със скок е пресичаща. Във връзка с това, за да стане маншът възможен е необходимо наличието на фит и бързи взятки (аса и попове). Ако отговарящият е слаб и/или няма фит в цвета на партньора си, обикновено ще трябва да пасува. Неразумно е да се рискува и да се търси фит в друг цвят.

Ако партньора е направил скокова намеса, отговора е или пас, или покачване в цвета на партньора. Правилната тактика при фит е да се прави пресичащо покачване, като нивото зависи от притежаваната сила. Това е продължение на баража и не е покана. Намесият се трябва да пасува. **Важно е да се подчертае, че пресичащи покачвания и отговори се правят само по веднъж.** Затова когато се баражира и отговаря, предварително трябва да се мисли на какво ниво трябва да се прави. Всичко останало е авантюра и води до големи и неоправдани наказания. След пресичащата обява и отговора ѝ, нито намесият се, нито партньорът му имат какво повече да кажат.

Единственият форсиращ отговор е 2NT, който обещава фит и е въпрос за сек или шикан. Намесият се, ако има такъв го обявява. В противен случай се връща без скок в собствения си цвят.

Пример:

(18)	N	E	S	W
	1♣	2♥	контра	?

При 2+ карти в купите, отговорът на W е 3♥, 4♥, 5♥ и дори 6♥. Всичко зависи от силата му (оньорна и най-вече дистрибутивна) и зоновото положение..

#### 1.1.9. Отговори на намеси, ако третата ръка (партньора на открилия опонент) направи обява

Ако след намеса на партньора, третата ръка даде обява (в цвят или контра), това най-вероятно означава, че 4-тата ръка е слаба и нейния отговор е пресичащ анонс. Фактът дали 3-тата ръка “говори” или пасува е важен и винаги трябва да се вземе предвид. По принцип, когато третата ръка анонсира, 4-тата ръка или подкрепя партньора си, или дава Отговаряща контра.

Например:

(19)	N	E	S	W
	1♥	2♣	2♥	?

С Kx или по-добро в трефите и 6+ о.т., W може да покачи на 3♣. Неговият партньор, когато анализира ситуацията, не би трябвало да очаква повече. Винаги трябва да се има предвид, че обявата на 3-тата ръка може да е направена със много малка сила (3-5 о.т) и 2♥ (виж горния пример) да са пресичащ анонс.

Обобщавайки, основният извод, който може да се направи е, че **ако 3-тата ръка направи обява, която е различна от покачване в цвета на партньора си, най-вероятно отговорът на 4-тата ръка е без достатъчна сила и е пресичащ.**

В наддаването:

(20)	N	E	S	W
	1♣	1♥	2♣	?

<sup>21</sup> Конвенция Необикновен без коз – виж приложенията.

намесата на Е не е с лимитирана (с известна горна граница на онъорните точки) ръка. Това е така, защото не е дал Отричаща контра (13 – 15 о.т.) или 1NT (16+ о.т.). Затова с фит, W следва да покачи цвета на партньора. Без фит – трябва да пасува (Е не може да има 4 пики, защото можеше да ги покаже с Отричаща контра върху 2♣ - обещава по 4 карти в двата мажора).

#### 1.1.10. Отговори върху намеси в цвят, ако 3-тата ръка пасува

Когато 3-тата ръка пасува, това значи, че договора принадлежи на двойката, която е направила намесата. Остава само да се определи точното му ниво.

#### 1.2. Намеси върху откриване 1NT от опонентите

Когато ДСО<sup>22</sup> открие с 1NT, то той показва балансирано разпределение и 15-18 о.т. Играчът след него, ако има достатъчна сила, но с преобладаващо “меки” онъори (дами и валета) – трябва да пасува и да позволи на опонентите да играят. Неговите онъори са по-силни в дефанзивен план, а и позицията му е превъзходна за защита (той е след силната ръка).

Разсъждавайки в такава насока, може да се обобщи, че в подобни ситуации борбата за скората си заслужава усилията, само ако е налице много дълъг и солиден цвят (6+ карти) или биколорна ръка (5-5 и по-добро).

Мощно средство за борба срещу откриване 1NT са конвенциите Четирицветна защита, ДОНТ, Брозел, Ленди<sup>23</sup> и др.

#### 1.3. Намеси след пресичащо откриване от опонентите

Когато опонентите открият пресичащо, намесата в цвят не винаги означава сила. Това **само показва цвят и желание за борба**.

В тези случаи изискванията за сила са същите, както и намеси на второ ниво без скок след откриване от опонентите – 13-15 о.т. и наличието на приличен цвят). В противен случай, този който се намесва, става лесна плячка на противниковите играчи (те това и целят с пресичащата обява).

Примери:

(21) ♠Ax ♥KQJxx ♦Qxxx ♣xx  
 (22) ♠xx ♥AJx ♦KQJxxx ♣xx

След откриване:

N	E	S	W
3♣	?		

С ръка (21), Е трябва да се намеси с 3♥. С ръка (22), намесата трябва да е 3♦.

С не особено перспективна, но относително силна ръка (11+ о.т.) и с не по-малко от 3 карти в необявен мажор – да се контрира (партньора в известна степен се заблуждава – няма 13+ о.т. и 4+ в необявения мажор, но все пак нивото е високо и трябва да се внимава).

При пресичащи откривания, онъорната сила има по-малко значение, сравнена с нормалното анонсиране. Все пак това е само една “добра слабост” и опонентите се опитват да използват предоставената им възможност.

#### 1.4. Слаби скокови намеси

Такива намеси се правят със слаба ръка (6-11 о.т.) и с приличен б+ картов цвят (с ръка с която би се открило със “слаби две”). Разликата е само, че опонентите са открили първи.

<sup>22</sup> ДСО – дясно седящ опонент.

<sup>23</sup> Виж приложенията.

Скоковите намеси имат за цел да предупредят партньора да не очаква много и, че ръката му има стойност само в обявения цвят. Те предполагат “жертва” на по-късен етап, когато опонентите вече са спрели на манш. Пресичащите намеси се правят на всяко ниво и всякога, когато това е възможно, защото създават значителни трудности пред опонентите при намиране на точните анонси.

**Правило:** Колкото сте по-слаб, толкова повече анонсирайте.

То се основава на факта, че колкото по-малко имате, толкова повече опонентите имат. Така че, колкото повече те могат да спечелят с реализирането на свой договор, толкова повече можете да си позволите да загубите от обявен от вас и вкаран (контриран или не) контракт.

Главната полза от такова поведение при анонсирането е, че отнема голямо пространство за наддаване, което е причина понякога опонентите да не могат да изберат най-точния си договор.

Нещо повече, когато се правят пресичащи намеси, трябва да се има предвид баланса между възможната загуба от нея и при изпълнен договор от опонентите. Минус 1400 (6 вътрешни с контра без зона) са по-малко от минус 1430 (малък шлем в зона в мажорите).

**Правило:** Не се анонсира пак след като си направил пресичаща обява.

Това означава, че пресичащата обява трябва да се прави на възможното най-високо ниво. С тази си обява намесилият се трябва напълно да разкрие ръката си. Така партньорът ще може точно да определи своето по-нататъшно поведение – да пасува, да покачи или да контрира договора на опонентите.

При пресичащите намеси от значение са не толкова точките, колкото дистрибутивната (игралната) сила. Винаги трябва да се има предвид възможните уинери и лузъри, зоновото положение и възможната загуба.

## 2. Балансиране

Балансирането е преоткриване на наддаването на ниско ниво (обикновено до 2NT) в цвят, в без коз, с контра или с кюбид **след два последователни паса и след като опонентите са ограничили слятата си**. Целта е “изтласкване” на опонентите на по-висок договор от желаното от тях ниво. Този похват е част от състезателното наддаване.

Когато опонентите се опитат да спрат наддаването на ниско ниво, това означава, че онъорната сила е поделена между играещите двойки. Ако едните се опитат да играят скоров договор 2♣, то вероятно другите имат точен договор (или без едно) на 2♦, 2♥ или 2♠. Това във всички случаи е по-добро от пасуване. При пас най-вероятно загубата е **минус 90**. Това е по-лошо от **минус 50**, в случай че се вкара без едно обявения собствен договор.

Например в наддаването:

(23)	N	E	S	W
	1♦	пас	1♥	пас
	2♥	пас	пас	2♠

анонса 2♠ на W е балансираща обява.

Анализа показва, че двойката N-S има общо около 20 о.т. Следователно и другата двойка (E-W) има около 20 о.т. Освен това последните имат пики (поне W има). Така че трябва да се балансира и да се обяви 2♠. Дори този договор да влезе без едно, това е по-добро от изкаран договор 2♥ на опонентите (**минус 50 срещу минус 110**).

След 2♠ N-S могат да продължат наддаването, но вече на 3-то ниво, където рискът да влязат без едно е много по-висок. В един двойков турнир това може да е един от най-лошите резултати за този дон. Това е така, защото ако те имат 9 взятки, то те ще получат толкова, колкото и на другите маси, където е било обявено и изиграно 2♥ с една добра. Но ако имат само осем взятки, на другите маси записите в тяхната посока ще бъдат **плюс 110**, а на тази – **минус 50**.

От казаното до тук е ясно, че **от съществено значение е риска, който се възприема с балансирането и във връзка с това – какво е зоновото положение на двете двойки**.

## 2.1. Изисквания за сила за балансиране

Нормалната граница на онъорната сила, при която е позволено да се балансира е 8+ о.т. С по-малко точки – трябва да се пасува. Очевидно някой от опонентите е сбъркал, като не си е преброил точките. На партньора трябва да се вярва – той е пресметнал точно своите.

## 2.2. Балансиране след откриване в цвят, без участие на другия опонент в наддаването (партньора на откриващия)

Това е ситуацията, когато единият опонент открие наддаването в цвят и последват два паса. Както бе отбелязано по-горе, балансирането става с **покачване в цвят, с балансираща контра, покачване в без коз или с кюбид**.

Възможните обяви при балансиране и значението им е дадено в следващата таблица.

Балансираща обява	Значение на обявата
Контра	Балансираща – 8-15 о.т. и поне 3-картова подкрепа в необявените цветове ИЛИ 16+ о.т. ако контрамата е последвана от реанонс в собствен цвят.
Покачване в цвят на <b>първо</b> ниво	Показва 4+ карти в цвета и 8-15 о.т.
Покачване в цвят без скок на <b>второ</b> ниво	Показва 5+ карти в цвета и 10-15 о.т.
Покачване в цвят със скок	Показва 6+ карти в цвета. Пресичаща обява с 6-11 о.т.
1NT	10+ о.т. балансирана ръка със стопер в цвета на опонентите.
Кюбид	13+ о.т. със сек или шикан в цвета на откриването.
2NT	19-21 о.т. с балансирана ръка.

Притежаването на пиките е предимство при балансирането и отсъствието им, внушава борба срещу тях. Това е така, защото партньорът, ако има пики и средна ръка (8-12 о.т.) вместо да пасува, би се намесил.

Най-общо, **при къс необявен цвят, особено мажорен - това е предпоставка да не се балансира, а с малко карти в цвета на опонентите (до 2 карти) трябва а се балансира**.

Например нека наддаването е било:

(24)	<u>N</u>	<u>E</u>	<u>S</u>	<u>W</u>
	1♦	пас	пас	?

и W да има ♠x ♥AJxxxx ♦KJx ♣Jxx.

Сега той може да опита да балансира с 1♥. Това обаче може да е рисковано и опасно. Опонентите почти сигурно имат фит в пиките, който обикновено ще бъде открит, ако им се даде тази възможност. Правилната политика в този случай е да се пасува и да им се позволи да играят 1♦, което е по-лошия договор от такъв в пиките.

В следващия пример нека наддаването е било:

(25)	<u>N</u>	<u>E</u>	<u>S</u>	<u>W</u>
	1♠	пас	пас	?

и W да има ♠x ♥AQxx ♦KJxx ♣Qxxx.

В този случай балансирането е автоматично – дава се балансиращата контра, която показва 4 карти в купите и не по-малко от 3 карти в другите два необявени минора. За E-W остава само да се намерят фита.

Със здрава ръка и дължина в цвета на опонентите, E най-често пак ще пасува, като ще превърне балансиращата контра в наказателна. В този случай от него се очаква да направи 4-5 взятки в коза.

Ако обаче W има сила и дължина в цвета на опонентите, то той трябва да пасува. Контрата ще предизвика форсиран отговор от партньора му и това ще има нежелан ефект.



Нека наддаването е както в пример (25), но W да държи ♠х ♥AQх ♦KQxxxx ♣Qxx. Сега той притежава 13 о.т. и 6 кари. За да информира партньора си за този факт, балансиращият му анонс трябва да е със скок и трябва да обяви 3♦. Факта, че E вече е пасувал, не означава, че манша за тяхната посока е невъзможен. Обстоятелството, че S е пасувал и не е подкрепил партньора си, може да означава, че E може да има няколко стопера и достатъчна сила, с които да се обезпечи няколко влизания в ръка му. Това ще позволи игра към карите за обработката на допълнителни взятки от дължина, а следователно и успешно реализиране на маншов договор 3NT.

### 2.3. Балансиране след откриване в цвят и подкрепа от партньора на откриващия

Това е ситуацията, когато единият опонент открие наддаването в цвят, неговия партньор го подкрепи на второ ниво и последват два паса.

При вземане на решение за балансиране, един от най-важните фактори, които трябва да се имат предвид е дали опонентите имат фит или партньора на откриващия е пасувал, особено ако това е в минорен цвят. Когато една от страните има фит, то и другата страна (почти сигурно) има фит. По тази причина много играчи, след откриване от опонентите и подкрепа на трето ниво (пресичаща) в минорен цвят, винаги предприемат балансиращо действие.

Когато се балансира при даден фит на опонентите, трябва да се има предвид следното:

- балансирането е трудно, когато опонентите са открили в мажорен цвят;
- играча, който балансира, трябва да е готов неговата страна да играе договор на трето ниво;
- партньора на балансиращия трябва да има предвид, че собствения цвят може да е 4-картов и съответния риск, който се приема при незабавното покачване.

Ето защо значението на балансиращите намеси трябва да се измени, така че по най-бърз начин да бъде намерен фит (все пак балансирането започва от второ ниво). Това най-вече се отнася за Балансиращата контра.

Възможните балансиращи намеси в този случай са:

Балансираща обява	Значение на обявата
Контра върху <b>минорен</b> цвят	Балансираща контра с 8-15 о.т., 3-картова подкрепа в необявените цветове и поне една 4-ка в мажорите <sup>24</sup> , ИЛИ 16+ о.т. ако контраата е последвана от реанонс в собствен цвят
Контра върху <b>мажорен</b> цвят	Балансираща контра с 8-15 о.т., 3-картова подкрепа в необявените цветове и поне 4-ка в другия мажор, ИЛИ 16+ о.т. ако контраата е последвана от реанонс в собствен цвят

### 2.4. Балансиране след откриване 1NT

В тази ситуация, е важно да се има предвид, че откриването на опонентите е силно (15-17 о.т.). Освен това факта, че опонентите нямат фит, показва, че и другата двойка (най-вероятно) също няма фит. По тази причина са необходими убедителни доводи, за да се балансира. Такива са добър собствен б+ картов цвят или биколорна ръка. Що се отнася до силата – тук по-важно е разпределението на ръката. Онъорната сила има второстепенно значение. Съществена роля играят броя на бързите и бавни уинери и лузери, както и общия брой взятки.

### 2.5. Правила за балансиране

Правилата за балансиране са:

- балансирай;
- балансирай, особено, когато опонентите са в зона, а вие не;

<sup>24</sup> Модерното практика на Балансираща контра върху минорен цвят позволява мажорите да са и с 3 карти, но тогава тяхната сила е по-голяма (онъорите са средоточени в тях).

- не балансирай, когато опонентите са спрели на лош за тях договор. Например след наддаването:

(26)	N	E	S	W
	1♦	пас	2♦	пас
	2♠	пас	пас	?

Паса на S не е добър. Неговия партньор (N) е направил ривърс, с което е показал 16+ о.т. Тяхната двойка има 2 фита, общо около 25 о.т. и най-вероятно манш. Така, че W трябва да пасува и да остави N – S да играят договора, на който са се спрели - той не е добър.

- винаги пресмятай алтернативите на възможния краен резултат. По принцип балансирането иницира наказателна контра;
- когато партньорът балансира, не го наказвайте за това. Позволете на опонентите да сбъркат. Например:

(27)	N	E	S	W
	1♥	пас	1NT	пас
	пас	2♣	2NT	3♣

Анонса на W е ужасен. Той предполага контра от S и двойката E – W няма къде да се скрие. E е искал да изтласка опонентите на 2NT и е успял, но партньорът му превръща възможния добър резултат за тях в минус.

- балансирането **не е начало** на размяна на анонси. Това е само борба за скората или опит да се изтласкат опонентите на по-висок от желания от тях договор. То се основава не на това, което опонентите са обявили, а на това, което **не са обявили**. Това са тънки, а не силови обяви. С някаква реална сила, трябва да се обявява по-рано;
- бройта онъорните точки в опонентите – останалите са в партньора ви. Не ги давайте безпричинно на опонентите;
- винаги следете наддаването. Когато партньора първоначално пасува, вие нямате голям избор;
- винаги се питайте къде са мажорните цветове. Например разсъжденията трябва да са в тази посока:

“N е открил и следователно има около 13 о.т. Партньорът му S е покачил в цвета и показва около 8 о.т. Те се опитват да спрат на 2♦. Аз имам 9 о.т. От това следва, че партньорът ми има около 10 о.т. Те не обявяват пиките и купите, а аз имам 4 пики. Вероятно балансирането с 2♠ е добър изстрел. Най-много една вътрешна.”

Примери:

Нека наддаването да е протекло по един от следните начини:

(28)	N	E	S	W
	1♣	пас	2♣	пас
	пас	2♠	пас	пас
	3♣			

(29)	N	E	S	W
	1♥	пас	1NT	пас
	2♣	пас	пас	2♦

(30)	<u>N</u>	<u>E</u>	<u>S</u>	<u>W</u>
	1NT	пас	2♦	пас
	2♥	пас	пас	контра
	пас	2♠	пас	пас
	3♥			
(31)	<u>N</u>	<u>E</u>	<u>S</u>	<u>W</u>
	1♦	пас	1NT	пас
	2♣	пас	пас	2♥
	пас	пас	контра	пас
	пас	<b>пас</b>		

В (28) и (30) E успява да “изтласка” N на нежелано от тях ниво. В (29) W балансира, но къде са пиките, а в (31) паса на E показва желание за игра в контриран договор 2♥ - това е манш само с 8 взятки. Трябва да му се вярва, тъй като W знае, че ще бъде контриран.