

Система торговли Березка

Версия для
Индивидуального
Чемпионата
Gambler.

Основные открытия:

1♣

а) 12-14 NT - (слабый вариант)

б) 12-16 3-цвет без ♦ - (слабый вариант)

в) 17+ неравномерный (в том числе форсинг до гейма) (сильный вариант)

г) 18+ любой (в том числе форсинг до гейма) (сильный вариант).

1♦

12-16 4+♦, расклад неравномерный (в том числе и при 4ке♦ и 5+♣), либо 5+♦ в любом раскладе

1♥/♠

11-16 5+ натурально (после паса партнера допускается существенно ослабленное открытие)

1NT

15-17, исключает мажорные пятерки, расклад 5-4 по минорам и минорную бку.

2♣

12-16, 6+♣ или 5+♣ = 4♥/♠, исключает 4♦

2♦

6-10, 6+ в неизвестном мажоре. Отрицает ренонсы, 4ку в другом мажоре

2♥♠

5+5+ ♥♠ с минором, сила 6-10

2NT

5+-5+ в минорах, сила 6-10

3NT

Gambling с АКQxxxx в миноре и с 1 боковым контролем

1. Открытие 1♣

а) 12-14 NT

б) 12-16 3-цвет без ♦

в) 17+ неравномерный (в том числе форсинг до гейма)

г) 18+ любой (в том числе форсинг до гейма).

1♣ - 1♦

а) негатив (0-7)

б) 7-9 без 4-к в мажоре, обычно минорная рука, не подходящая для ответа 1NT или 2♣♦

в) 16+ PC без 4-к в мажоре, 5-к в миноре (фальшнегатив)

1♣ - 1♦ - ?

1♥♠ - лучший мажор (от 3-ки), может быть минимум сильного варианта, не форсирует;

1NT - 18-21 NT (на что есть стейман 2♣ и трансферы с обычными ответами);

2♣ - FG, на что 2♦ - минимум негатива, остальное натурально;

2♦♥♠3♣ - натурально, сильный вариант, не форсирует, но сильно инвитурует;

2NT - 22-24 NT (на что есть стейман 3♣ и трансферы 3♦♥)

3NT - контракт, просьба пасовать, если не фальшнегатив.

1♣ - 1♥♠ (от 4ки, 8+) - ?

1♣ - 1♥♠ - 1NT - слабый вариант, после этого есть check-back 2♣:

1♣ - 1♥♠ - 1NT - 2♣ - ?

2♦/NT - min/max с дублетом в масти партнера,

2 в мажор партнера - min с 3-картным фитом,

2 в другой мажор - max с 3-картным фитом;

Check-back задается с силой от инвита и, как минимум, с пятеркой в мажоре. Любой максимальный ответ открывающего на check-back форсирует гейм (инвит принят).

Также, перескакивание отвечающим своего мажора форсирует гейм (двух инвитов не бывает).

Например:

1♣ - 1♥ - 1NT - 2♣! - 2♦! - 2 NT ФГ

Исключение после Check-back от отвечающего не форсирует 3♣, показывает 8-10 очков от 6 треф, т.е.

1♣ - 1♥ - 1NT - 2♣! - 2♦! - 3♣

- не форсирует, показывает =4 черв, 6+ треф.

1♣ - 1♥♠ - 1NT - 2♦ - не форсирует

1♣ - 1♥♠ - 2♣ - одворотка, вопрос о качестве мажора и силе, ФГ. Обещает не менее триплета в мажоре партнера:

1♣ - 1♥♠ - 2♣! - ?

2♦ - 4ка, минимум (8-10)

2♥ - 4ка, максимум (11+)

2♠ - 5ка, минимум

2NT 5ка, максимум

3♣♦ - максимум, =4ка в мажоре, 5+♣♦

Изменения при интервенции:

Если вмешался левый оппонент открывающего, одворотка сохраняется: 1♣ (1♥) 1♠ (п) 2♣!
! одвр.

Если вмешался правый опп открывающего, одворотки нет: 1♣ (п) 1♥ (1♠) 2♣ - нат.

Если входят на одворотку, **все ответы становятся натуральными , включая контру и реконтру.**

1♣ - 1♥♠ - 2♦, 1♣ - 1♠ - 2♥ - натурально, сильный вариант, ФГ. На что повторение отвечающим своего мажора обещает 6-ку (!)

1♣ - 1♥ - 2♥, 1♣ - 1♠ - 2♠ - =4ка в мажоре, слабый вариант, нефорс. На что 2NT, 3 в мажор от отвечающего инвит, остальные заявки ФГ.

1♣-1♥-1♠ - не исключает сильного варианта, сохраняется чек-бэк 2♣.

1♣ - 1♥♠ - 2NT - нат, 18+ (в секвенции 1♣-1♥ ребид 2NT не отрицает 4-ки ♠);

3 в мажор партнера - 14-16, расклад 4-4-1-4;

Двойной прыжок - сплинтер.

1♣ - 1NT (7-10) - ?

2♣/♦/♥/♠ - натурально от 5ки, 17+, форсирует;

2NT - 15-16, расклад 4-4-1-4;

3 в масть - устанавливает козырную масть, шлемовая торговля.

1♣ - 2♣♦ (10+, исключает мажорные 4-ки) - ?

2♦/♥/♠ - натурально, форсгейм

2NT, 3 в минор партнера - не форсирует, минимум. На что любая заявка отвечающего кроме 3бк ФГ.

3 в новую масть со скачком - устанавливает согласованную масть, шлемовая торговля. Фит на уровне 4 - форсирует, шлемовая торговля;

1♣-2♥♠ - FG от хорошей 6-ки, фит дается от второй фигуры, остальное натурально. После повторения отвечающим мажора на 3-м уровне, масть становится согласованной, 4NT блэквуд на ней.

1♣ - 3♣♦ - натурально, инвит с хорошей мастью (в т.ч. и после интервенции ЛО открывающего контрой или 1 в масть);

1♣ - 3♥♠ - инвит в 4♥/♠ с длинной мастью;

1♣ - 3NT - натурально.

Изменения при интервенции на 1♣

1♣ - (контра) - ??

пас/1♦ - негатив с 4♣/без 4♣;

1♥/♠ от 4-ки, может быть и сильная рука (check-back сохраняется)

реконтра - 10+, ≈NT, устанавливает ситуацию форсирующего паса

(в ситуации форсирующего паса все контры становятся наказательными)

1-2-3NT натурально

2♣/♦ 7-11 от 5-ки

2♥/♠ - 4-7 от 5-ки

заявки на уровне 3 сохраняют значения

1♣ - (1♦) - ??

контра без мажоров, 8+ НСР

1♥/♠ - от 4-ки, форсирует на круг, может быть и сильная рука (check-back сохраняется)

2♦ - двухмастка с пикой (пика-черва или пика-трефа)

2♣/♥/♠ - не форсирует

2NT двухмастка с младшими мастями (черва и трефа)

заявки на уровне 3 (кроме 3♦) - как без интервенции

1♣ - (1♥/♠) - ??

1♠ после 1♣ - (1♥) от 5ки пик, форсирует на круг

контра спутник, в слабом варианте обещает 4 в другом мажоре либо ФГ в любом раскладе (показывается дальнейшим ребидом отвечающего в другую масть)

кюбид на 2ом уровне краткость, от 55 в другом мажоре и любом миноре

другая масть на 2 уровне нат, не форсирует

2NT 11-12 без 4ки в др мажоре, с держкой
заявки на уровне 3 (кроме кюбида)- как без интервенции

Если оппонент входит после секвенции 1♣ - пас - 1♥♠, то играется контра-трешка до уровня 2 в нашем мажоре

1♣ (2♦-Multi) контра (2♥/♠) ??
контра - натуральная (4-ка в заявленной оппонентом масти).

2.Открытие 1♦ - 12-16, 4+♦, расклад неравномерный, либо 5+ в любом раскладе

1♦ 1♥♠ (6+PC от 4ки) - ?

В секвенциях 1♦ - 1♥ - 1NT, 1♦ - 1♠ - 1NT, 1♦ - 1♥ - 1♠ есть чек-бэк 2♣, ответы стандартные

1♦-1♠-2♦-2♥ - полунат, форс на круг
1♦ - 1♥♠ - 2NT max, 6♦, нет 3ки в мажоре партнера
1♦ - 1♥♠ - 3♦ max, 6♦, 3ки в мажоре партнера

1♦ 2♣♦ 10+PC, 4+♣♦, форс на круг, исключает мажорные 4, после чего показываем держки натурально.

В секвенции 1♦ - 2♦ назначение отвечающим 2NT форсирует, 3♦ не форсирует
После 1♦ - 2♣ единственная минимальная заявка открывшего - 2♦ (не удлиняет бубну), остальные ответы открывшего форсируют гейм.

1♦ - 2♣ - 2♦ -2NT3♣ FG

1♦ 2NT3♣ инвит
1♦ 2♥♠ ФГ от хорошей 6
1♦ 3♦ - блок 0-9
1♦ 3♥♠ сплинтер на бубне

Изменения при интервенции на 1♦: 1♦ - (dbl) - 2♦ - не форс, но сильнее, чем 3♦

1♦ - (dbl) - 2♥♠ блок
1♦ - (dbl) - 2♣ - NF
1♦ - (1♥) - 2♠ - блок
1♦ - (dbl) - rdbl 10+, устанавливает ситуацию форсирующего паса.
1♦ (1♥♠)- 3♣ инвит

1♦ (1♥♠)- 3♦ - блок

3. Открытие 1♥/♠ - 11-16, 5+ (после паса партнера допускается существенно ослабленное открытие).

1♥ - 1♠ - 6+ от 4ки

В секвенции 1♥ - 1♠ - 1NT имеется check-back

1♥ - 1♠ - 2NT max, 6♥ без трешки ♠

1♥ - 1♠ - 3♥ max, 6♥ с трешкой ♠

1♥♠ - 1 NT 6-9 без фита

1♥ - 2♠ - ФГ от хорошей бки

1♥♠ - 2♣♦, 1♠ - 2♥ - 10+, от 4ки, форсирует на круг

*После этого у открывающего не форсируют только заявки не выше уровня его мажора на 2ом уровне. Все остальные заявки показывают надвышки и форсируют гейм. От отвечающего ребид 2бк **ВСЕГДА** форсирует гейм, инвиты через 3ий уровень, например:*

1♠ - 2♦ - 2NT3♣♦ - нат, форсгейм

1♠ - 2♥ - 2♠ - 2NT форсгейм, в том числе м.б. с фитом, просьба доописаться

1♥ - 2♣ - 2♥ - 3♣ - инвит в 3бк

1♥ - 2♣ - 2♥ - 3♥ - инвит в 4♥ и т.п.

1♥♠ - 2 NT - инвит с 4-картным фитом.

1♥♠ - 3♣♦ - масть+фит, сила от инвита.

1♠ - 3♥ - инвит с хорошей 6-кой, это же значение сохраняется после контры ЛО открывающего.

1♥ - 3♠4♣♦ - сплинтер на черве

1♥♠ - 3NT - контракт

1♠ - 4♥ - сплинтер

Изменяя в интервенции:

После входа врага мастью сплинтер сохраняется только в масти врага; масть с прыжком показывает масть+фит.

После вызывной контры от ЛО открывшего заявка, которая без контры была бы

сплинтером, теперь также показывает масть+фит.

Друри - 2♣

Друри 2♣ (вопрос о силе и раскладе) используется после открытия партнера 1М на 3ей руке или его интервенции на 1♣ или ненатуральную 1♦. Если партнер вошел на натуральное открытие 1♦♥, то Друри - это 2♦♥, а 2♣ - натурально.

Эта конвенция используется только если ЛО открывшего (вошедшего) спасовал.

Друри задается с силой от инвита и не обещает (но и не исключает) фит.

Ответы на Друри 2♣:

2♦ - ослабленное открытие (8-10);

2 в мажор открытия (или 2♥ после открытия 1♠) 11-13, усиления не обещает;

Заявка выше - максимум открытия (14-16);

После открытия 1М на 3й руке

1М-2NT инвит с как минимум 4картным фитом.

4. Открытие 1NT (15-17). Невозможны мажорные 5ки, расклад 5-4 по минорам и минорная 6.

2♣ - Стейман, на который у открывшего имеется 3 ответа (2♦/♥/♠)

1NT-2♣-2♦-2♥ - =5ка ч, =4ка п, не форсирует

1NT-2♣-2♦-2♠ - =5ка п, =4ка ч, не форсирует

1NT-2♣-2♦-2NT - инвит

2♦/♥ - Трансфер в ♥/♠ со стандартными ответами

Новая масть после трансфера - ФГ

2♠ - Инвит к 3NT или трансфер в ♣ (на что 2NT - min, 3♣ - max);

1NT-2♠-2NT(3♣) 3♥♠ - 5+тр, =4ка в мажоре, шлемовая торговля.

2NT - Трансфер в ♦ (на что 3♦ - min, 3♣ - max);

3♣/♦/♥/♠ - 5+ со шлемовыми намерениями, на что:

3NT нет фита, подъем масти минимум, другая масть кюбид и максимум с фитом.

Далее 4NT от отвечающего блэквуд на его масти.

3NT, 4♥♠ - контракт;

4NT инвит в 6NT

Изменения, если партнер пасовал:

Pass-1NT-3♣/♦/♥/♠ - инвит к 3БК, масть типа ТДхххх или КДххххх, просит дополнения в виде второй фигуры или длины.

Изменения при интервенции:

Если оппоненты вмешались контрой на 1NT, то:

Pass для игры (открывающий может сам убежать в 5, или дать реконтру без пятерок)

Rdbl 8+, устанавливает ситуацию форсирующего паса

2 масть натурально, побег

3 масть - блок

2NT двумастная, обычно минорная рука

Если оппоненты вмешались мастью на 2 уровне, то:

контра призывная, может содержать ФГ

масть на втором уровне не форсирует

масть на третьем уровне инвит

Если оппоненты вмешались мастью на 3 уровне, то контра ненаказательная, но может быть отпасована, при соответствующей руке.

После оппоненты контрят наш Стейман (показывая трефу):

показ мажорных четверок является приоритетным

пас - приличная трефа (4-ка с двумя онерами)

реконтра - 5-ка ♣.

5. Открытие 2♣ (12-16), Precision, 6+♣ или 5+♣, =4♥/♠

2♣ - 2♦ вопрос, сила от инвита.

2♣-2♦ - 2♥/♠ - натурально 4-ка, на это:

3 в мажор партнера инвит с фитом

2NT инвит без фита

3♣ - нат, инвит
Новая масть - ФГ

2♣-2♦ - 2NT - одноцвет, max (количество задержек несущественно), на это:
3♣ - форсирует;
3♦/♥/♠ - 5+ натурально, форсгейм

2♣-2♦ - 3♣ - одноцвет, min, на это:

3♦/♥/♠ - 5+ натурально, форсинг до гейма;

2♣-2♦ - 3♦ - трефа типа ТКД**** и нет контролей сбоку. На это:
4♣, 3NT сайн-оф.
3♥♠ - натурально, форсинг до гейма
остальное кубиды на трефе

2♣-2♦ - 3♥/♠ - максимум, 6-4, концентрация в длинных мастях.

Другие ответы на открытие 2♣:

2♣-2♥/♠ - 5+ натурально, не форсирует (но приглашает торговать);
2♣-2NT - натурально, инвит;
2♣-3♣ - 6-10, фит;
2♣-3♦♥♠ - натурально от бки, хорошая масть, инвит в 3бк;
2♣-4♣ - блок.
2♣-4♥♠ - контракт

После вызывной контры врага на 2♣:

реконтра - от 10 НСР;
пас, затем вызывная контра - 6-9;
2♦ - слабость с бубновой мастью.

6. Открытие 2♦ (Малти), 6-10, бка в неизвестном мажоре. Отрицает ренонсы, 4ку в другом мажоре.

2♦-2♥♠, 3♥♠, 4♥ - до длины партнера

2♦-4♠ - контракт

2♦-2NT - вопрос от инвита с ответами, на что:
3♣/♦ - ♥/♠, максимум, создает ситуацию ФГ;
3♥/♠ - натурально, минимум,
3NT- масть вида ТКД***

2♦-3♣/♦ - натурально, форсирует (практически не используется);

После интервенции:

2♦-(контра)-?

Пас - своя бубна

реконтра назови мажор

2♥♠ натурально, нефорс

Остальные заявки сохраняют значение.

2♦-(2♥♠)-?

Контра до длины

7. Открытие 2♥/♠ Двухцвет (5+-5+) ♥/♠ с минором при силе до открытия (≈6-10).
В благоприятной зональности или с третьей руки возможна 4 в миноре.

2♥-2♠ - нат, не форсирует

2♥♠-3♣ - слабый поиск минора,

2♥ - 3♥ - блок

2♥♠ - 2NT сильный вопрос, от инвита, с ответами:

3♣ - минимум с ♣

3♦ - минимум с ♦

3♥ - максимум с ♣

3♠ - максимум с ♦

После ответов 3♥♠ мы в ФГ.

2♥ - 2NT - 3♣ - 3♥ - инвит

После интервенции на 2♥♠:

контра на 2-м уровне - до минора, на 3-м - наказательная.

8. Открытие 2NT. 5+-5+ в минорах при силе до открытия (~7-11).

2NT-3♣ - до минора

2NT-3♥♠ - натурально, форсирует

2NT-4♣♦ - инвит

9. Блоки

В выгодной зональности кроме второй руки - random.

В равной зональности классические и random с третьей руки.

В невыгодной зональности ТКВ**** либо ТКД****

После блока новая масть форсирует. Во всех сомнительных ситуациях согласованной считается масть блока.

10. Открытие 3NT

Gambling с АКQxxxx в миноре и с 1 боковым контролем.

4♣ - слабость, нежелание играть 3NT;

4♦ - вопрос о краткости, с ответами:

4♥,♠ - в черве, пике

4NT без краткости

5♣ - краткость бубен

5♦ - краткость треф

11. Общие принципы борьбы с интервенцией оппонентов

Во всех сомнительных ситуациях контра, которая может быть негативной, считается негативной.

Новая масть 2-м уровне не форсирует даже со скачком (3-9 PC)..

Заявки на 1-ом и 3-ем уровне сохраняют значение, как и без интервенции.

Масть врага на 2ом уровне краткость, на 3-м уровне - вопрос о задержке.

11.1. После вызывной контры на открытие 1 в масть

Реконтра 10+, прежде всего имеет целью наказать врага на низком уровне (в случае мисфита и/или неблагоприятной для оппонентов зональности). Создает ситуацию форсирующего паса (оппоненты уже не могут разыгрывать контракт без контры).

11.2. После входа мастью на открытие

Контра негативная, обещает 4ку в другом мажоре или ФГ в любом раскладе.

11.3. Контра-фит

После ответа на 1-м уровне используется контра-фит до уровня 2 в нашем мажоре, например:

1♦ (пас) 1♥ (2♣) X - 3 карты в черве.

Также используется реконтра-фит, например:

1♣/♦/♥ (пас) 1♠ (X) XX - 3 карты в пике.

11.4 Наказательные контры - после установления ситуации ФГ или нашего ответа 1NT, после силовой реконтры.

11.5. После натурального входа 1NT на наше открытие на 1ом

1♣♦ - (1NT) как на открытие 1NT

1♥♠ - (1NT) все натурально

11.6. После конвенционного входа 2NT, показывающего миноры

Контра - показывает силу;

3♣ - оба мажора, черва не хуже пики;

3♦ - оба мажора, пика лучше червы;

3♥/♠ - натурально, отрицает длину в другом мажоре.

12. Шлемовая торговля

Класс сие-бидов не различается. При согласованной (или установленной как козырная) масти 4NT в шлемовой торговле - всегда РКСВ, иначе инвит в 6NT. Ответы на РКСВ: 5♣ - 0-3 ценности из 5 (4 туза и король в согласованной масти); 5♦ - 1-4 ценности; 5♥ - 2-5 ценностей, нет козырной дамы; 5♠ - 2-5 ценностей, имеется козырная дама. После ответа на РКСВ: 5 в ближайшую несогласованную масть - вопрос о козырной даме (если соответствующей информации еще нет).

Конвенция Жозефин (применяется, только если не было блэквуда):

Заявка 5NT просит поставить большой шлем при наличии в козырной масти 2х козырных фигур из ТКД, например:

2♥-5NT - Жозефин

ИНТЕРВЕНЦИЯ

13. Вызывная контра

Обещает силу от 13 НСР. На открытие 1♥♠ почти всегда обещает 4 в другом мажоре. Ответы и дальнейшие заявки натуральны, но есть одно исключение: после контры на открытие оппонента 1♣ торговля развивается так же, как если бы контривший открыл 1♣ (т.е. 1♦ - негатив, имеется одвротка и проч.).

13.1. В затухающей позиции (на последней руке)

Контра может быть ослаблена. Переставка ответа партнера в 2♣ или в 2♦ не обещает сильного варианта. Переставка ответа партнера в 2♥ или 2♠ обещает сильный вариант.

14. Простой оверкол

На первом уровне 8-15 (на 2-м уровне - 10-15, на 3-м уровне - 12-17), 5+ натурально. Дальнейшая торговля натуральна; ответ 1NT - 9-13, не отрицает 3-картный фит. Новая масть без скачка форсирует на 1-м и 3-м уровнях, не форсирует на 2-м. (1♣) - 1♦ - (пас) - 1♥♠ (1♣♦) - 1♥ - (пас) - 1♠ - от 4 форсирует на круг, после этого есть чек-бэк

15. Специальные оверколы

После натуральных открытий 1♦♥♠:

Кюбид - 2-цвет со старшей из непоказанных мастей, до 10 или от 15

2NT - 2-цвет в младших непоказанных мастях, до 10 или от 15

Масть с прыжком - одноцветный блок;

Кюбид с прыжком - Gambling без задержки в масти открытия;

3NT - Gambling с задержкой в масти открытия.

На открытие оппонента 1♣ оверколы аналогичны открытиям (2♦ - Multi, 2♥/♠ - 2-цвет).

16. Бескозырные оверколы

16.1. Оверкол 1NT

В прямой позиции - 15-17.

В позиции реопен: 10-14

В позиции сэндвич, например, (1♦) пас (1♥) 1NT: 1NT означает от 5-4 в непоказанных мастях.

В позиции пас (пас) пас (1♥/♠)
1NT - миноры.

16.2. Оверкол 2NT

После открытия на 2-м уровне - 15-18;

(2♣♦) 2NT (пас) - ?

применяются Стейман 3♣ и трансферы 3♦/3♥

(2♥♠) 2NT (пас) - ?

3♣ - трансфер в ♦

3♦ - трансфер в другой мажор

3 в мажор открывшегося стейман

В позиции сэндвич - резкий расклад в непоказанных мастях

В позиции балансирования - 4+-4+ в минорах;

17. Входы на открытие 1NT

Против 1NT применяются оверколы Multi-Landy:

контра - =4 в мажоре от 5 в миноре, на что:

2♣ - до минора партнера

2♣ - 2♦ - 2♥ - до мажора партнера (не устроил минор парта)

2♦ - до мажора партнера:

2♦ - 2♥♠ - 2NT вопрос о миноре (не устроил мажор парта)

2♥♠ - своя масть, от бки, не форс

3♥ - инвит в гейм в мажоре партнера

Если дана реконтра: пас обещает 10+, остальное без изменений.

2♣ - от 5-4 в мажорах, на что:

2♦ - вопрос о лучшем (длиннейшем) мажоре, при равной длине о сильнейшем мажоре

2♥♠ - контракт

3♣♦ - своя масть, не форсирует

3♥♠ - инвит в 4

Если контрят 2♣: пас трефа, 2♦ - бубна, реконтра - до лучшего мажора.

2♦ - мажорный одноцвет, на что торговля развивается как и после открытия малти.

Если контрят 2♦: пас - бубна, реконтра - до мажора, масть нат нефорс.

2♥♠ - от 5-ки в объявленном мажоре и от 4-ки в миноре, на что:

2NT до минора партнера

2♠ 3♣♦ - натурально от бки, не форсирует

3♥♠ - инвит в 4♥♠

Если контрят 2♥♠: реконтра - вопрос о второй масти, остальное нефорс.

Если входят мастью: контра до масти.

2NT миноры.